

HACKER

KODESKILLS HÆFTE

HACKER DÆKNAVN

ROBOT NAVN

INFO

På dette ark skal I skrive point fra spillepladen --->

SPILLEPLADEN



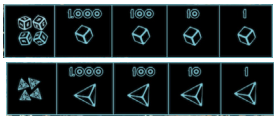
POINTS

Vinder I en "Taludfordring +10 træningspoint
Vinder I en "Talkamp" +10 træningspoint

Taber I en "Taludfordring" -10 træningspoint
Taber I en "Talkamp"-10 træningspoint

I notere vundne og tabte kampe/udfordringer med en streg | i skemaet.

TALUDFORDRINGER



TALKAMPE



TRÆNINGSPOINT OPTJENT I HACKR

Vundne udfordringer eller kampe +10 træningspoint	*Tabte udfordringer eller kampe -10 træningspoint*	*Træningspoint i alt når I er færdige med Hackr*

PORTAL I

Netværkspakker +100 point	*Virus -5 point*	*Firewall -10 point*

Samlet point efter gennemførelse af PORTAL I

PORTAL II

Netværkspakker +100 point	*Virus -5 point*	*Firewall -10 point*

Samlet point efter gennemførelse af PORTAL II



PORTAL III

Netværkshub	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Antal kodeblokke for at nå net-værskhubben										

Hvor mange kodeblokke i alt? Under 40 blokke giver 1.000 kodepoint Over 40 blokke giver 500 kodepoint	Virus -5 point

Samlet point efter gennemførelse af PORTAL III

PORTAL IV

Netværkspakker	virus -5 point	Antivirus +5 point	Kodepoint ved gennemførelse af portal IV 7 til 10 netværkspakker 1.000 kodepoint Under 7 netværkspakker 500 kodepoint Over 10 netværkspakker 500 kodepoint

Samlet point efter gennemførelse af PORTAL IV